

PARKINSON-KRANKHEIT – KOGNITIVE BEURTEILUNGSSKALA (PD-CRS)

1. VERBALES KURZZEITGEDÄCHTNIS

Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, einzelne Wörter auf 12 Karten, die ihm/ihr nacheinander gezeigt werden, laut vorzulesen. Es werden drei Durchgänge durchgeführt und der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird nach jedem Durchgang gebeten, so viele Wörter wie möglich zu nennen, an die er/sie sich erinnert.

Punktevergabe: 1 Punkt für jedes erinnerte Wort. Endergebnis ist die höchste Anzahl an Wörtern (0-12), die in einem der Durchgänge erinnert wurden.

Erinnerte Wörter	1	Erinnerte Wörter	2	Erinnerte Wörter	3
AMPEL		STERN		LÖWE	
SEIDE		KRAWATTE		STERN	
SAND		PARFÜM		FAHRRAD	
WIMPER		AMPEL		REIS	
REIS		RING		TAFEL	
KRAWATTE		REIS		AMPEL	
TAFEL		WIMPER		SAND	
FAHRRAD		SEIDE		KRAWATTE	
STERN		TAFEL		RING	
LÖWE		SAND		PARFÜM	
RING		FAHRRAD		WIMPER	
PARFÜM		LÖWE		SEIDE	
Gesamt		Gesamt		Gesamt	

2. BENENNEN

Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, die Zeichnungen auf 20 Karten, die ihm/ihr nacheinander gezeigt werden, zu benennen. Es gibt kein Zeitlimit für die Antwort und es gibt nur einen Durchgang. Es werden keine semantischen oder phonemischen Hilfestellungen gegeben. Wenn Gegenstände in ihrem Kontext gezeigt werden (Lätzchen, Gürtelschnalle, Mähne, Angelhaken, Glöckchen und Huf), ist es dem Untersucher gestattet, auf den Teil der Zeichnung zu deuten, der zu benennen ist.

Punktevergabe: 1 Punkt für jede korrekt benannte Zeichnung (0-20).

	Ja	Nein		Ja	Nein
LÄTZCHEN	1	0	GÜRTELSCHNALLE	1	0
KERZE	1	0	MÄHNE	1	0
KIRSCHEN	1	0	ANGELHAKEN	1	0
HOCKER	1	0	SCHRAUBENZIEHER	1	0
ANKER	1	0	PARAVENT	1	0
SCHILDKRÖTE	1	0	SICHERHEITSNADEL	1	0
DRACHEN	1	0	GLÖCKCHEN	1	0
FISCHGLAS	1	0	HUF	1	0
GLÜHBIRNE	1	0	FEUERLÖSCHER	1	0
GITARRE	1	0	TÜRRIEGEL	1	0
Gesamt					

3. DAUERAUFMERKSAMKEIT

Anleitung: Dem Teilnehmer/der Teilnehmerin werden eine Reihe länger werdender Folgen aus Buchstaben und Zahlen vorgelesen und er/sie wird gebeten, anzugeben, wie viele Buchstaben jede der Folgen enthält. Insgesamt werden zehn Folgen aus Buchstaben und Zahlen vorgelesen, die in fünf Stufen zunehmender Schwierigkeit unterteilt sind. Zu Beginn des Tests werden zwei Übungsbeispiele gegeben. Es müssen alle 10 Folgen vorgelesen werden, auch dann, wenn der Teilnehmer/die Teilnehmerin bei zwei Folgen nacheinander nicht die richtige Antwort geben kann.

Abbruch: Keine Vorschriften zum Abbruch.

Punktevergabe: 1 Punkt für jede richtig beantwortete Folge (0-10). Die Beispiele zählen nicht zum Endergebnis.

	Richtige Antwort
2 L T (BEISPIEL)	2 Buchstaben
8 A 9 (BEISPIEL)	1 Buchstabe
2 P 6 5 4	1 Buchstabe
3 A 6 K L	3 Buchstaben
B 9 0 4 L T	3 Buchstaben
3 C P 5 7 3	2 Buchstaben
3 9 5 L 4 Z A	3 Buchstaben
i 1 A S Q 4 1	4 Buchstaben
7 5 D A 4 T B 2	4 Buchstaben
9 6 8 4 3 7 L C	2 Buchstaben
Z 4 9 A T D 3 8 4	4 Buchstaben
9 5 M D 4 S C 3 E	5 Buchstaben
Gesamt	

4. ARBEITSGEDÄCHTNIS

Anleitung: Der Untersucher liest eine Reihe Buchstaben und Zahlen in zufälliger Anordnung mit einer Länge von 2 bis 6 Buchstaben bzw. Stellen laut vor. Nach jeder vorgelesenen Reihe wird der Teilnehmer/die Teilnehmerin gebeten, erst die Zahlen und danach die Buchstaben zu wiederholen. Dieser Test wird beendet, wenn der Teilnehmer/die Teilnehmerin bei zwei Reihen in Folge nicht die richtige Antwort geben kann. Zu Beginn des Tests werden zwei Übungsbeispiele gegeben.

Abbruch: Bei Fehler in zwei Reihen hintereinander.

Punktevergabe: 1 Punkt für jede richtig beantwortete Folge (0-10). Die Beispiele zählen nicht zum Endergebnis.

	Richtige Antwort
L 2 T (BEISPIEL) 8 A 9 (BEISPIEL)	2 L T 8 9 A
M 3 7 P	3 M 7 P
G 8 M 9 i 6	8 G M 6 9 i
T 0 4 A 7 V 6 J	0 4 A T 6 7 J V
M 6 4 N i 3 5 S G C	4 6 i M N 3 5 C G S
1 R 9 V B 3 M 2 7 4 Z 9	1 3 9 B R V 2 4 7 9 M Z
Gesamt	

5. - 6. ZEICHNEN UND ABZEICHNEN EINER UHR

5. ZEICHNEN EINER UHR

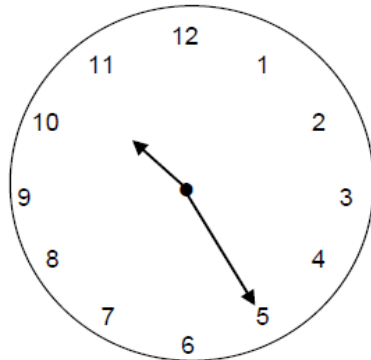
Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, auf ein leeres Blatt Papier das Zifferblatt einer Uhr zu zeichnen und die Zeiger auf „zehn Uhr fünfundzwanzig“ zu setzen.

Punktevergabe: 1 Punkt für jedes richtige Merkmal (1-10).

6. ABZEICHNEN EINER UHR

Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, die gezeigte Uhr abzuzeichnen.

Punktevergabe: 1 Punkt für jedes richtige Merkmal (1-10).



Merkmal	Zeichnen		Abzeichnen	
	JA	NEIN	JA	NEIN
Die Zeichnung sieht wie eine Uhr aus.				
Das Zifferblatt ist nicht mit Strichen oder in Sektoren unterteilt.				
Die Ziffern sind symmetrisch angeordnet.				
Es sind nur die Ziffern 1 bis 12 eingezeichnet.				
Die Stundenziffern stehen in der richtigen Reihenfolge.				
Es sind zwei Zeiger eingezeichnet.				
Die Zeiger sind als Pfeile gezeichnet.				
Der Stundenzeiger ist kürzer als der Minutenzeiger.				
Es wurden keine Wörter ausgeschrieben.				
Die Zahl „25“ ist nicht eingezeichnet.				
Ergebnis				

7. VERBALES GEDÄCHTNIS IM VERZÖGERTEN ABRUF

Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, sich an so viele Wörter wie möglich zu erinnern, die ihm/ihr ganz zu Beginn gezeigt wurden.

Punktevergabe: 1 Punkt für jedes erinnerte Wort (0-12).

Erinnerte Wörter	
AMPEL	
SEIDE	
SAND	
WIMPER	
REIS	
KRAWATTE	
TAFEL	
FAHRRAD	
STERN	
LÖWE	
RING	
PARFÜM	
Gesamt	

8. ALTERNIERENDE WORTFLÜSSIGKEIT

Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, in 60 Sekunden abwechselnd möglichst viele Wörter, die mit dem Buchstaben „S“ beginnen, und Wörter, die Kleidungsstücke bezeichnen, zu nennen. Teilnehmer/-innen werden darauf hingewiesen, dass Eigennamen sowie die Wiederholung des gleichen Wortstamms mit unterschiedlicher Endung (z. B. Schwimmen, Schwimmer, Schwimmbad) nicht zulässig sind.

Punktevergabe: 1 Punkt für jede richtige Antwort unter Beibehaltung des Wechsels zwischen Wörtern, die mit „S“ beginnen, und Kleidungsstücken. (0-20)

Beispiel: ... **Sand**, *Hose*, Mantel, **Sonne**, *Pulli* ... In diesem Beispiel wurden fünf Wörter genannt, aber nur zwei Wechsel gemacht (fett und kursiv gedruckt). Die Anzahl richtiger Wörter betrüge hier also 4.

Gesamt	

9. SEMANTISCHE WORTFLÜSSIGKEIT

Anleitung: Der Teilnehmer/die Teilnehmerin wird gebeten, in 60 Sekunden so viele Betätigungen wie möglich zu nennen (Betätigungen/Verben). Teilnehmer/-innen werden aufgefordert, Einzelwörter zu nennen, wobei auch zusammengesetzte Begriffe, die eine Betätigung bezeichnen (z. B. „Fußball spielen“), richtig sind. Die Nennung verschiedener Betätigungen, die das gleiche Verb nutzen (z. B. Fußball spielen, Tennis spielen ...) wird nicht anerkannt und nur die erste Nennung gewertet.

Punktevergabe: 1 Punkt für jede richtige Antwort (0-30).

Gesamt	

ERGEBNIS

Abschnitt	Punkte
1. Verbales Kurzzeitgedächtnis	
2. Benennen	
3. Daueraufmerksamkeit	
4. Arbeitsgedächtnis	
5. Zeichnen einer Uhr	
6. Abzeichnen einer Uhr	
7. Verbales Gedächtnis im verzögerten Abruf	
8. Alternierende Wortflüssigkeit	
9. Semantische Wortflüssigkeit	
FRONTO-SUBKORTIKALES ERGEBNIS	
POSTERIOR-KORTIKALES ERGEBNIS	
GESAMTERGEBNIS	

Das subkortikale und das kortikale Ergebnis im PD-CRS werden durch Addieren der Einzelergebnisse, die in den Testabschnitten der jeweiligen Kategorie erzielt wurden, ermittelt. Das Gesamtergebnis im PD-CRS wird durch Addieren des subkortikalen und kortikalen Ergebnisses errechnet.